

UI/UX DESIGN- ONLINE

I. YÊU CẦU CÔNG VIỆC:

1. THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG CHO NỀN TẢNG DESKTOP VÀ MOBILE.
2. CÓ KỸ NĂNG THỂ HIỆN ĐƯỢC KẾT QUẢ THIẾT KẾ Ở CÁC CẤP ĐỘ KHÁC NHAU (WIREFRAME / PHÂN LUỒNG GIAO DIỆN / BỐ CỤC CỦA BẢN THIẾT KẾ).
3. XÂY DỰNG ĐƯỢC HỆ THỐNG THƯ VIỆN THIẾT KẾ GIAO DIỆN TIÊU CHUẨN VÀ UI DESIGN PATTERNS VÀ LÀM VIỆC TRÊN CÁC COMPONENT.
4. CẦN CÓ KINH NGHIỆM LÀM GIAO DIỆN APP GAME / CASINO / BETTING / CRYPTO / EFT / LIVE STREAM APP / WEBSITE NỀN TẢNG GIẢI TRÍ / CRM / CSM /... ỨNG VIÊN NỘP CÁC GIAO DIỆN ĐÃ LÀM TƯƠNG ỨNG.
5. AM HIỂU TRẢI NGHIỆM HÀNH VI NGƯỜI DÙNG, ĐƯA RA CÁC GIẢI PHÁP TỐI ƯU CHO GIAO DIỆN HIỆN CÓ. SỬ DỤNG CÁC CÔNG CỤ CẬP NHẬT ĐƯỢC XU HƯỚNG HIỆN TẠI.
6. CẦN CÓ KỸ NĂNG THIẾT KẾ VÀ GÓC NHÌN TỐT, KỸ NĂNG LÀM PROTOTYPE CHO GIAO DIỆN ĐỂ DEMO.
7. KỸ NĂNG CÂN BẰNG BỐ CỤC GIAO DIỆN VÀ THIẾT KẾ WIREFRAME DỰA TRÊN TEXT BRIEFING CỦA CÁC BỘ PHẬN YÊU CẦU VÀ USER-FLOWING DESIGN.
8. CÓ KỸ NĂNG LÀM ĐƯỢC BANNER / GRAPHIC ASSET TRÊN CÁC CÔNG CỤ ADOBE PHOTOSHOP / ADOBE ILLUSTRATOR.
9. ỨNG VIÊN CẦN PHẢI CÓ DỮ LIỆU TÀI NGUYÊN ĐỒ HOẠ CỦA BẢN THÂN TRONG QUÁ TRÌNH LÀM UI/UX TRƯỚC KHI ỨNG TUYỂN VÀO VỊ TRÍ, ĐỂ ĐÁP ỨNG ĐƯỢC TÍNH ĐA DẠNG SẢN PHẨM CỦA CÔNG TY.

10. QUẢN LÝ THỜI GIAN TỐT / GIAO SẢN PHẨM ĐÚNG DEADLINE VÀ BÁO CÁO TIẾN ĐỘ CÔNG VIỆC.
11. CÓ KỸ NĂNG LÀM VIỆC TRÊN CÁC PHẦN MỀM ADOBE SUITE / FIGMA / CÔNG CỤ WEB DESIGN CỦA LADIPAGE / (KỸ NĂNG TRÊN INVISION / WEBFLOW / ZEPLIN LÀ MỘT LỢI THẾ). THÀNH THẠO SỬ DỤNG CÁC PLUGIN CỦA FIGMA. HIỂU BIẾT CHUNG VỀ MÀU SẮC / BỐ CỤC CHO MỖI ĐỒ HỌA, THỂ HIỆN ĐƯỢC MOCKUP DESIGN.
12. HIỂU BIẾT CHUNG VỀ CÁCH THIẾT KẾ ẢNH HƯỞNG TỚI HIỆU NĂNG VỚI BỘ PHẬN LIÊN QUAN. CÓ KHẢ NĂNG ĐƯA RA CÁC CÁCH THIẾT KẾ KHÔNG QUÁ PHỨC TẠP VÀ TỐN KÉM ĐỂ PHÁT TRIỂN.
13. ỨNG VIÊN CẦN GỬI PORTFOLIO VỀ CÁC DỰ ÁN WEBSITE ĐÃ THAM GIA / WEBSITE ĐÃ ĐƯỢC ONSITE KHI PHÒNG VẤN.

II. NỘI DUNG CÔNG VIỆC:

1. BÁO CÁO TIẾN ĐỘ THEO TUẦN, THÁNG, QUÝ LÊN BAN QUẢN LÝ.
2. THỰC HIỆN CÁC CÔNG VIỆC ĐÓT SUẤT THEO YÊU CẦU CỦA GIÁM ĐỐC VÀ CÁC BỘ PHẬN LIÊN QUAN.
3. HỖ TRỢ BỘ PHẬN KHÁC THEO YÊU CẦU.
4. ĐỀ XUẤT CÁC Ý TƯỞNG SÁNG TẠO CẢI TIẾN CÔNG TÁC NGHIỆP VỤ NHẪM NÂNG CAO TỐC ĐỘ, HIỆU QUẢ LÀM VIỆC.
5. ĐỀ XUẤT CÁC VẤN ĐỀ LIÊN QUAN ĐỂ ĐẨY MẠNH KPI.
6. CHỦ ĐỘNG GIẢI QUYẾT CÁC VẤN ĐỀ THUỘC NGHIỆP VỤ ĐẢM TRÁCH.
7. ĐƯỢC ĐIỀU ĐỘNG HỖ TRỢ BỘ PHẬN KHÁC KHI CÓ YÊU CẦU.
8. TINH THẦN HAM HỌC HỎI, CHỊU ĐƯỢC ÁP LỰC CÔNG VIỆC.
9. CÓ KHẢ NĂNG SÁNG TẠO Ý TƯỞNG, CẬP NHẬT CÁC XU HƯỚNG MỚI.
10. KHẢ NĂNG SÁNG TẠO, KHẢ NĂNG LÀM VIỆC NHÓM TỐT.

11. CHỦ ĐỘNG TRONG CÔNG VIỆC, KHẢ NĂNG LÀM VIỆC ĐỘC LẬP KHI CÓ YÊU CẦU.

III. MỨC LƯƠNG:

1. NHÂN VIÊN :

- ONLINE: THỨ VIỆC 15.000.000 VNĐ.
- CHUYỂN CHÍNH 18.000.000 VNĐ + 5.000.000 VNĐ KPI .

2. TỔ PHÓ :

- LƯƠNG CƠ BẢN : 27.000.000 VNĐ + 7.000.000 VNĐ KPI
- THỜI GIAN LÀM VIỆC: NGÀY LÀM 8.5H, THÁNG NGHỈ 4 NGÀY.

3. TỔ TRƯỞNG :

- LƯƠNG CƠ BẢN : 30.000.000 VNĐ + 10.000.000 VNĐ TRÁCH NHIỆM
- THỜI GIAN LÀM VIỆC: NGÀY LÀM 8.5H, THÁNG NGHỈ 4 NGÀY.

CHÚ Ý : THỜI GIAN HỌC VIỆC: 5 NGÀY

TRONG THỜI GIAN HỌC VIỆC, NẾU ỨNG VIÊN KHÔNG ĐÁP ỨNG ĐƯỢC YÊU CẦU CÔNG VIỆC HOẶC TỰ Ý XIN NGHỈ VIỆC SẼ KHÔNG ĐƯỢC TÍNH LƯƠNG. QUA THỜI GIAN HỌC VIỆC, SẼ ĐƯỢC TÍNH LƯƠNG TỪ NGÀY BẮT ĐẦU NHẬN VIỆC.

HIỆU LỰC TỪ 24/05/2026